


Roussou, M., 2001, The interplay between form, story and history: The use of narrative in cultural and


Calvino , Italo, 1993 看不見的城市, 王志弘譯, 台北: 時報文化.

黃千溥, 2003, 實體、虛擬與心智空間中人與週遭環境研究—認知行為中心的實體與虛擬空間性探討, 國立交通大學碩士論文.

黃慶輝, 2005, 以空間與媒材因子探討實體、虛擬、與網路空間之交互關係, 國立交通大學博士論文.

劉育東, 2002.6, 虛擬長安--人文、藝術、科技的整合呈現, 故宮文物月刊, 科技新知 Science News, 20 卷第 3 期 231.
